

PROGRAMMA INTERNO - LEZIONI DI MACROMEDIA FLASH 5

LEZIONE 1

CONCETTI FONDAMENTALI DEL PROGRAMMA (1)

NOTIZIE DI CARATTERE GENERALE (MACROMEDIA, ICONE, SCOPO)
FORMATO FILE .FLA, .SWF GENERATI ED SUPPORTATI
INTERFACCIA GRAFICA

- Barra dei menu
- Barra degli strumenti
- Stage
- Timeline (Linea temporale) e frame

LIVELLI

- Creazione
- Visualizzazione
- Modifica
- Uso dei livelli guida
- Uso dei livelli maschera

CREAZIONE DEL FILMATO, ANTEPRIMA E PROVA, SALVATAGGIO

LEZIONE 2

CONCETTI FONDAMENTALI DEL PROGRAMMA (2)

SIMBOLI E ISTANZE

- Movie clip
- Bottone
- Elemento grafico

LIBRERIA

PANNELLI

LEZIONE 3

DISEGNO E OPERAZIONI CON I COLORI

DISEGNO

- Matita, Penna, Pennello
- Rimodellazione
- Cancellazione
- Modifica
- Agganciamento
- Selezione delle impostazioni

COLORI

- Definizione degli attributi di tratto e riempimento
- Creazione e modifica di colori uniformi con il mixer
- Modifica delle tavolozze dei colori

LEZIONE 4

USO DEL TESTO

- Caratteri incorporati e dispositivo
- Creazione del testo
- Impostazione degli attributi
- Creazione di simboli di carattere
- Caselle di testo per input utente
- Modifica
- Trasformazione
- Rimodellazione di un elemento testuale
- Collegamento a URL

LEZIONE 5

IMPORTAZIONE DI IMMAGINI E OPERAZIONI CON GLI OGGETTI

IMMAGINI

- Inserimento di immagini
- Conversione da bitmap a vettoriale
- Divisione di una bitmap
- Modifica di una bitmap
- Impostazione delle proprietà di una bitmap

OGGETTI

- Selezione, raggruppamento, spostamento, copia ed eliminazione
- Impilamento
- Scala, rotazione, riflessione, inclinazione, ripristino
- Allineamento
- Punto di registrazione
- Divisione di gruppi e oggetti

LEZIONE 6

USO DEI SIMBOLI E DELLE ISTANZE

- Comportamenti dei simboli
- Creazione dei simboli
- Creazione di istanze
- Creazione di pulsanti
- Attivazione, modifica e prova di pulsanti
- Modifica dei simboli
- Modifica delle proprietà di un'istanza
- Divisione di istanze
- Informazioni sulle istanze sullo stage

LEZIONE 7

CREAZIONE DI ANIMAZIONI

- Fotogrammi chiave

- Animazioni nella linea temporale
- Informazioni sui livelli nell'animazione
- Informazioni sulle frequenze dei fotogrammi
- Estensione di immagini statiche
- Informazioni sull'animazione interpolata
- Interpolazione di istanze, gruppi e testo
- Interpolazione movimento lungo un tracciato
- Interpolazione forme
- Creazione di animazioni fotogramma per fotogramma
- Modifica dell'animazione

LEZIONE 8

USO DI ALCUNI ACTION SCRIPT

LEZIONE 9

AGGIUNTA DI AUDIO E STAMPA

AUDIO

- Importazione di audio
- Aggiunta di audio ad un filmato e ad un pulsante
- Librerie condivise e oggetti Sound
- Modifica
- Avvio e interruzione in corrispondenza di fotogrammi chiave
- Compressione per l'esportazione

STAMPA

- Stampa da Flash Player
- Aggiunta di una azione Print
- Stampa dal menu di scelta rapida di Flash Player
- Informazioni sulla pubblicazione di un filmato

LEZIONE 10

INTERFACCIA DEL FLASH PLAYER, PUBBLICAZIONE ED ESPORTAZIONE

- Riproduzione di filmati
- Ottimizzazione
- Prestazioni di scaricamento di filmati
- Informazioni su Generator e Flash
- Pubblicazione dei filmati
- Anteprima
- Uso del lettore autonomo
- Esportazione di filmati e immagini
- Formati dei file di esportazione

LEZIONE 11

ESERCITAZIONE

LEZIONE 12

ESERCITAZIONE
